

TALLER:

DESCRIPCIÓN:

TEATRO

IMPARTIDO POR

GEMA MORENTE

GARCÍA



¿POR QUÉ UN TALLER DE TEATRO?

Es bien sabido que participar en esta actividad, no como público, sino desde el escenario, implica trabajar la expresión corporal, la improvisación, técnicas de voz, análisis de textos, la puesta en escena, la imaginación, entre otras.

Pero lo cierto es que sus beneficios van más allá:

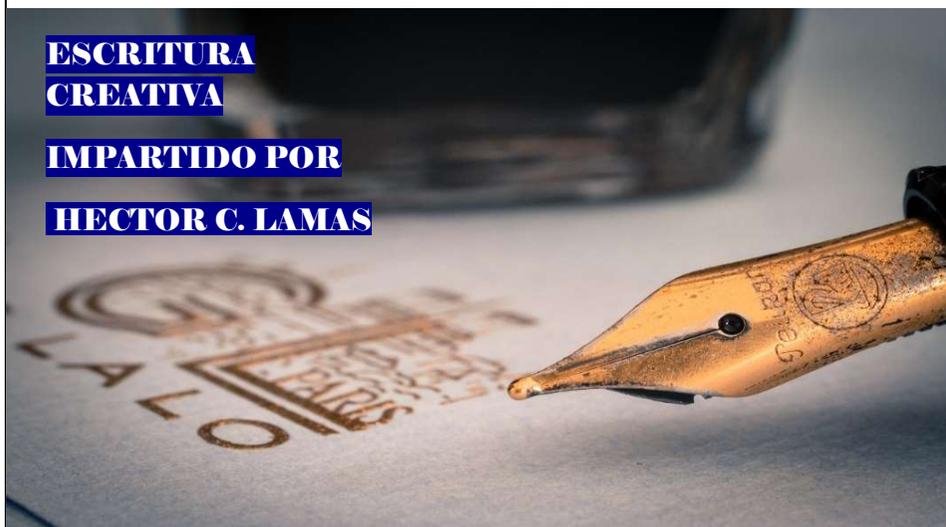
Nos ayuda a alejarnos del estrés y la ansiedad al centrarnos en nosotros mismos, nos anima a experimentar y salir de nuestra zona de confort (especialmente útil si se tiene un perfil introvertido), habituarnos a hablar en público, mejorar las habilidades psicomotrices, reforzar la autoestima, trabajar el conocimiento de uno mismo y la aceptación personal... y todo esto desde la **DIVERSIÓN**.

¿Se puede pedir más?

**ESCRITURA
CREATIVA**

IMPARTIDO POR

HECTOR C. LAMAS



ESCRITURA CREATIVA: Aprender a contar una historia.

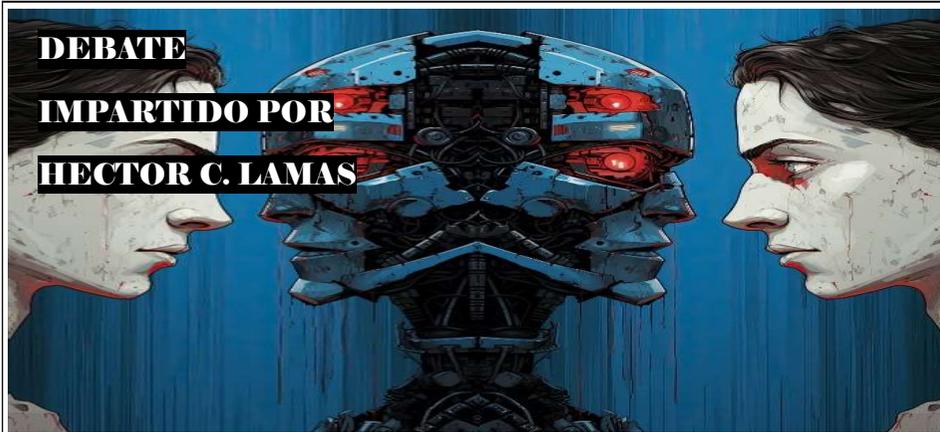
Atraparemos **LA IDEA**

construiremos **EL ENTORNO**,

desarrollaremos **LOS PERSONAJES**,

y le daremos forma al texto...

Hasta ver terminada **NUESTRA OBRA**.



DEBATE

IMPARTIDO POR

HECTOR C. LAMAS

DEFINICIÓN DE DEBATE:

Enfrentar dos o más opiniones acerca de un tema.

¿TIENES ARGUMENTOS PARA DEFENDER TU IDEA?

¿TE GUSTA LA CONTROVERSI?

¿TE ESPERAMOS!



LA ISLA INFIERNO

IMPARTIDO POR

ESMERALDA LAMAS

Un grupo de buenos amigos decidieron irse a dar la vuelta al mundo en un barco. Pero de repente, un día, estalló una tormenta. La tormenta persiguió al barco sin descanso, hasta que este naufragó. Pero todos los amigos eran muy valientes, así que le plantaron cara al asunto. Tenían botes y allá, en el horizonte, a lo lejos, avistaron una isla... misteriosa.

Cómo eran voluntariosos e inteligentes, decidieron hacer 4 grupos y tuvieron que decidir qué cogían del barco para sobrevivir. Menos mal que les dio tiempo a hacerlo antes de que el barco se hundiera, porque la tarea de tomar una decisión entre todos no fue nada fácil. ¡Ah, pero lo consiguieron! A la isla misteriosa le llamaron "Inferno" porque tenía un gran volcán. Cada grupo eligió una zona para crear un sitio para vivir. Y aquí comienza nuestra historia.... ¿Qué hicieron?

Se llegaron a **ACUERDOS** y se traicionaron. Tuvieron **GUERRAS** y entonces hicieron acuerdos de paz...pero con espías. Crearon países con fronteras.

Crearon **ECONOMÍA** y ejércitos de **DEFENSA**.

Crearon **CIENCIA** y entonces crearon **RIQUEZA**.

Crearon una **ORGANIZACIÓN INTERNACIONAL** para llegar a acuerdos de paz y todos se reunieron en una asamblea para pactarlos.

Y entonces... evolucionaron...

**LA BÚSQUEDA DEL
TESORO**

**IMPARTIDO POR
ESMERALDA LAMAS**



El grupo de los peques van a realizar actividades lúdicas, todas relacionadas con el desarrollo de la asertividad, el conocimiento de las emociones y su significado, potenciando el conocimiento desde el juego y la creatividad. Ejercicios lúdicos principales que se desarrollarán inicialmente.

INSIDE OUT: DESCUBRIENDO LAS EMOCIONES.

LOS AVATARES QUE NOS GUSTAN': ¿QUIÉN SOY Y CÓMO ME VEO?

**EL TRES EN RAYA EMOCIONAL: EMOCIONES POSITIVAS
CONTRA EMOCIONES NEGATIVAS.**

HUNDIR LA FLOTA DE LAS EMOCIONES NEGATIVAS.

**CREER YO Y ENTENDER ELLOS: CONTAR LO QUE CREO Y VER
CÓMO LOS DEMÁS VEN LO QUE CUENTO.**

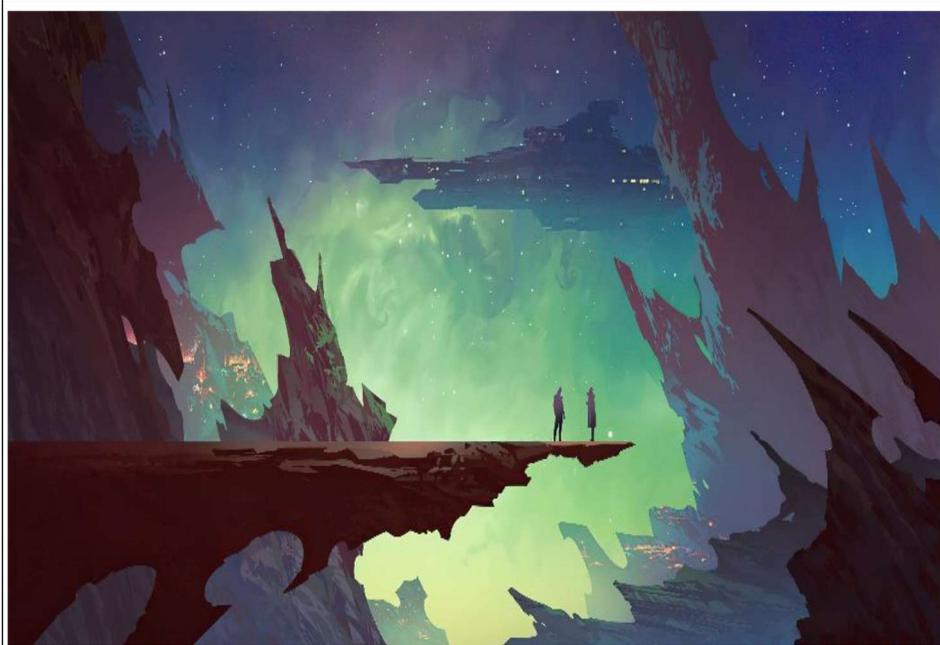
**CREANDO NUESTRO LENGUAJE EMOCIONAL: EL MENSAJE
SECRETO.**

**LA AVENTURA
ESPACIAL
IMPARTIDO POR
ESMERALDA LAMAS**



¿En qué evolucionaron los habitantes de la isla Inferno? En una nueva civilización que alcanzó el espacio y comenzó a expandirse por las estrellas como exploradores pacíficos de otras civilizaciones, nuevos mundos y galaxias... Y aquí comienza la siguiente aventura este año.

Y no creáis que será fácil para ellos **LLEGAR A TODOS LOS EXTREMOS
DEL UNIVERSO** conocido.



Tendrán que atravesar agujeros de gusano, pero no así como así, qué va, lo conseguirán si son capaces de resolver todo lo que les acontecerá con sus naves espaciales, enfrentándose a problemas cuánticos irresolubles por otras especies alienígenas, pero que para ellos será, casi seguro, un reto que alcanzar y que resolverán.

Las naves espaciales intergalácticas no son lugares fáciles de gobernar y dirigir... ¿podrán entre todos llegar a poner en marcha los sistemas de navegación para viajar por el hiperespacio? ¿Podrán cruzar el horizonte de sucesos del agujero negro y adentrarse en un agujero de gusano? ¿Podrá cada equipo espacial resolver las incógnitas y cruzar la puerta de las estrellas?

Ahhh...cuántas aventuras les esperan.

Pero si hay algo seguro en esta gran incógnita de aventura, es que son mentes brillantes con corazones valientes, así que, sin dudarlo, tendrán éxito en llevar hasta más allá de las estrellas todo lo que ellos deseen hacer.

PAYTHON
IMPARTIDO POR
ANIBAL LOPEZ



python™

```
32 self.file = None
33 self.fingerprints = set()
34 self.logdupes = True
35 self.debug = debug
36 self.logger = logging.getLogger(__name__)
37
38 if path:
39     self.file = os.path.join(path, 'requests.log')
40     self.file = os.path.join(path, 'requests.log')
41     self.fingerprints.add(fp)
42
43 def from_settings(self, settings):
44     debug = settings.getbool('debug', False)
45     return cls(job_dir(settings), debug)
46
47 def request_seen(self, request):
48     fp = self.request_fingerprint(request)
49     if fp in self.fingerprints:
50         return True
51     self.fingerprints.add(fp)
52     if self.file:
53         self.file.write(fp + os.linesep)
```

PYTHON es un lenguaje de programación ampliamente utilizado en las aplicaciones web, el desarrollo de software, la ciencia de datos y el machine learning (ML). Los desarrolladores utilizan Python porque es eficiente y fácil de aprender, además de que se puede ejecutar en muchas plataformas diferentes.

¿Qué se puede hacer con Python?

Desarrollo de aplicaciones web con frameworks como Django o Flask.

Automatización de tareas y procesamiento de datos.

Machine learning y deep learning con librerías como TensorFlow y PyTorch.

Desarrollo de juegos con librerías como Pygame.

¡A disfrutar programadores!

**AJEDREZ &
MATES**

IMPARTIDO POR

HECTOR C. LAMAS



Como sabéis, el ajedrez es uno de los juegos de estrategia más antiguos del mundo.

Es también un excelente juego de lógica que desarrolla habilidades como táctica, estrategia y memoria visual, entre muchas otras.

Así que si sabes jugar, o si no sabes jugar pero quieres aprender, o simplemente si disfrutas con las mates...

¡ESTE ES TU TALLER!

**ROBÓTICA EN
ALASAC**

**A partir de
6 años**

**HACEMOS ROBOTS EN
MENOS DE 1 HORA**



ROBOTSpeques 



PROYECTOS, CREATIVIDAD, DIVERSIÓN

Este taller aúna técnica y creatividad. Cientos de proyectos distintos nos permiten sorprenderlos cada día con una nueva aventura. Partiendo de un diseño inicial y dándoles alas a su imaginación lo personalizan y modifican hasta conseguir una creación propia. 60 minutos que aprovechan intensamente estos auténticos “máquinas” del LEGO.

Y es taller adaptado a distintas edades. Los más peques trabajan con **LEGO WEDO 2.0**, con todos los proyectos de la aplicación de LEGO más una batería de 130 proyectos propios. Los mayores se ponen a prueba con proyectos complejos, como los de **LEGO SPIKE PRIME** o usando varios motores y cerebros.